

Spielplan Reiat-Fussball-Schülerturnier 2022

Kategorie 1./2. Klasse

Die wilde 1a (Thayngen 1a)
 Feuerball (Thayngen 1b)
 Die Pokalgewinner (Thayngen 1d + 2b)
 Die Geparde (Büttenhardt 1. Klasse)
 Stettermer Flitzer (Stetten 1. Klasse)
 Die wilden Kicker (Stetten 2. Klasse)

Kategorie 5. Klasse Gruppe A

Fire Dragons (Thayngen 5a)
 Rainbow Flames (Thayngen 5b)
 Five Star Kickers (Thayngen 5d)
 FC Bananenkurve (Dörflingen 5. Kl.)

Kategorie 2. Klasse

FC 2a (Thayngen 2a)
 Kicker (Thayngen 2a)
 Blitze 2d (Thayngen 2d)
 Gepard 2d (Thayngen 2d)
 Fussball-Kids (Thayngen 2b)
 Die gefährlichen Fussballblitze (Büttenhardt 2. Klasse)

Kategorie 5. Klasse Gruppe B

Fire Kings (Thayngen 5a)
 Skywalkers (Thayngen 5b)
 Violettas (Thayngen 5d)
 Waseflizzer (Lohn 5. Klasse)

Zeit	Nr.	Feld 1 = Alle Spiele der Kategorie 1./2. Klasse Feld 1+2 = Spiele Kat. 5. Kl. mit Aushn. der KH 1+2		Resultat	Nr.	Feld 2 = Alle Spiele der Kategorie 2. Klasse Feld 1+2 = Spiele Kat. 5. Kl. mit Aushn. der KH 1+2		Resultat
09.00-09.13	1	Die wilde 1a	:	Feuerball	22	FC 2a	:	Kicker
09.15-09.28	2	Die Pokalgewinner	:	Die Geparde	23	Blitze 2d	:	Gepard 2d
09.30-09.43	3	Stettermer-Flitzer	:	Die wilden Kicker	24	Fussball-Kids	:	Die gefährl. Fussballblitze
09.45-09.58	4	Fire Dragons	:	FC Bananenkurve	25	Fire Kings	:	Waseflizzer
10.00-10.13	5	Five Star Kickers	:	Rainbow Flames	26	Violettas	:	Skywalkers
10.15-10.28	6	Die wilde 1a	:	Die Pokalgewinner	27	FC 2a	:	Blitze 2d
10.30-10.43	7	Feuerball	:	Stettermer-Flitzer	28	Kicker	:	Fussball-Kids
10.45-10.58	8	Die Geparde	:	Die wilden Kicker	29	Gepard 2d	:	Die gefährl. Fussballblitze
11.00-11.13	9	Rainbow Flames	:	Fire Dragons	30	Skywalkers	:	Fire Kings
11.15-11.28	10	FC Bananenkurve	:	Five Star Kickers	31	Waseflizzer	:	Violettas
11.30-11.43	11	Stettermer-Flitzer	:	Die wilde 1a	32	Fussball-Kids	:	FC 2a
11.45-11.58	12	Feuerball	:	Die Geparde	33	Kicker	:	Gepard 2d
12.00-12.13	13	Die wilden Kicker	:	Die Pokalgewinner	34	Die gefährl. Fussballblitze	:	Blitze 2d
12.15-12.28	14	Five Star Kickers	:	Fire Dragons	35	Violettas	:	Fire Kings
12.30-12.43	15	Rainbow Flames	:	FC Bananenkurve	36	Skywalkers	:	Waseflizzer
12.45-12.58	16	Die wilde 1a	:	Die Geparde	37	FC 2a	:	Gepard 2d
13.00-13.13	17	Die wilden Kicker	:	Feuerball	38	Die gefährl. Fussballblitze	:	Kicker
13.15-13.28	18	Die Pokalgewinner	:	Stettermer-Flitzer	39	Blitze 2d	:	Fussball-Kids
13.30-13.43	1/4 1	1. Gr. A	:	4. Gr. B	1/4 3	3. Gr. A	:	2. Gr. B
13.45-13.58	1/4 2	2. Gr. A	:	3. Gr. B	1/4 4	4. Gr. A	:	1. Gr. B
14.00-14.13	19	Die wilden Kicker	:	Die wilde 1a	40	Die gefährl. Fussballblitze	:	FC 2a
14.15-14.28	20	Feuerball	:	Die Pokalgewinner	41	Kicker	:	Blitze 2d
14.30-14.43	21	Die Geparde	:	Stettermer-Flitzer	42	Gepard 2d	:	Fussball-Kids
14.45-14.58	HF 1	Sieger 1/4 1	:	Sieger 1/4 3	HF 2	Sieger 1/4 2	:	Sieger 1/4 4
15.00-15.13	5./6.	5. n. Gr.-Sp.	:	6. n. Gr.-Sp.	5./6.	5. n. Gr.-Sp.	:	6. n. Gr.-Sp.
15.15-15.28	3./4.	3. n. Gr.-Sp.	:	4. n. Gr.-Sp.	3./4.	3. n. Gr.-Sp.	:	4. n. Gr.-Sp.
15.30-15.43	5./6.	Sieger KH 1	:	Sieger KH 2	7./8.	Verl. KH 1	:	Verl. KH 2
15.45-15.58	FS	Sieger HF 1	:	Sieger HF 2	3./4.	Verl. HF 1	:	Verl. HF 2
16.00-16.13	FS	1. n. Gr.-Sp.	:	2. n. Gr.-Sp.	FS	1. n. Gr.-Sp.	:	2. n. Gr.-Sp.
ca.16.20 Uhr	Im Anschluss an das letzte Spiel, machen alle Mannschaften auf dem und rund um das Feld, auf welchem sie gespielt haben, eine "Fötzelrunde". Dazu können Abfallsäcke bei der Jury bezogen werden. Es lohnt sich also, Abfälle in die dafür vorgesehenen Behälter zu werfen.							
ca.16.45 Uhr	Rangverkündigung vor dem Clubhaus							

Spielplan Reiat-Fussball-Schülerturnier 2022

Modus

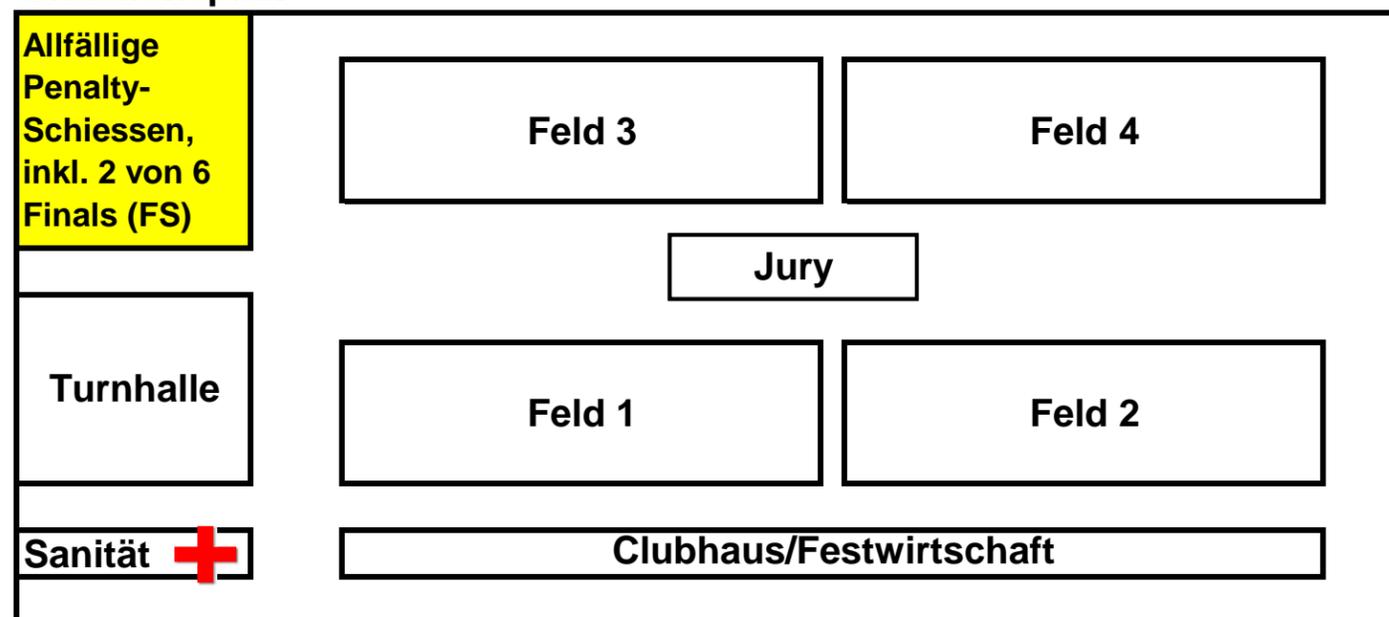
Kategorie 1./2. Klasse

- Die erstgenannte Mannschaft hat Anspielrecht und spielt in Richtung Clubhaus/Festwirtschaft.
- Eine Gruppe
- Gruppenspiele einmal jeder gegen jeden
- Aufgrund der Tabelle nach der Gruppenphase, tragen die Teams gegen den jeweiligen Tabellennachbarn je ein Platzierungsspiel aus.
- Mit Ausnahme des Finalspiels (FS), werden allfällige Penalty-schiessen (Leitung durch Jury) auf ein seperates Tor neben Feld 3 ausgetragen.
- Unmittelbar nach Spielschluss, Resultatmeldung durch die Teams bei der Jury.

Kategorie 2. Klasse

- Die erstgenannte Mannschaft hat Anspielrecht und spielt in Richtung Clubhaus/Festwirtschaft.
- Eine Gruppe
- Gruppenspiele einmal jeder gegen jeden
- Aufgrund der Tabelle nach der Gruppenphase, tragen die Teams gegen den jeweiligen Tabellennachbarn je ein Platzierungsspiel aus.
- Mit Ausnahme des Finalspiels (FS), werden allfällige Penalty-schiessen (Leitung durch Jury) auf ein seperates Tor neben Feld 3 ausgetragen.
- Unmittelbar nach Spielschluss, Resultatmeldung durch die Teams bei der Jury.

Situationsplan



Kategorie 5. Klasse

- Die erstgenannte Mannschaft hat Anspielrecht und spielt in Richtung Clubhaus/Festwirtschaft.
- Zwei Vierergruppen
- Gruppenspiele einmal jeder gegen jeden
- Jede Mannschaft spielt ein Viertelfinale, übers Kreuz gegen ein Team aus der anderen Gruppe
- Die Verlierer der Viertelfinals tragen je ein kleines Halbfinale aus
- Die Sieger der Viertelfinals tragen je ein Halbfinale aus
- Die Verlierer der kleinen Halbfinals tragen ein Spiel um Rang 7 bzw. 8 aus
- Die Sieger der kleinen Halbfinals tragen ein Spiel um Rang 5 bzw. 6 aus
- Die Verlierer der Halbfinals tragen ein Spiel um Rang 3 bzw. 4 aus
- Die Sieger der Halbfinals tragen das Finale aus
- Allfällige Penalty-schiessen (Leitung durch Jury) werden auf ein seperates Tor neben Feld 3 ausgetragen.
- Unmittelbar nach Spielschluss, Resultatmeldung durch die Teams bei der Jury.

Spielplan Reiat-Fussball-Schülerturnier 2022

Kategorie 3./4. Klasse

Gruppe A

Speedy Turtles (Stetten 4. Klasse)
 Die Lohnemer Kickers (Lohn 4. Klasse)
 Reiatstürmer (Reiat 3c und 4c)
 Leos Rasenturbos (Stetten 3. Klasse)

Gruppe B

Torrausch (Thayngen 4a)
 Phönixkicker (Thayngen 4b)
 White Chickens (Thayngen 4d)
 FC Merishuuse Kickers (Mer. 4. Kl.)

Kategorie 2./3. Klasse

Geisterkicker (Thay. 3b)
 Knochenbrecher (Thay. 3b)
 Fire Tigers (Thayngen 3a)
 Speedy Kickers (Bütt. 3. Kl.)
 GC Merishausen (Merishausen 2./3. Klasse)
 Schattendoppelgänger von Kakashi (Thayngen 3d)

Kategorie 6. Klasse

The Goats (Thayngen 6a)
 6b)
 Pac 14 is back (Stetten 6. Klasse)
 Die Gorillas (Lohn 6. Klasse)

Zeit	Nr.	Feld 3 = Alle Spiele der Kategorie 3./4. Klasse und die kleien Halbfinals (KH 1 + 2) der Kat. 5. Kl.	Resultat	Nr.	Feld 4 = Alle Spiele der Kategorie 2./3. Klasse und alle Spiele der Kategorie 6. Klasse	Resultat	
09.00-09.13							
09.15-09.28	43/A	Speedy Turtles	:		Leos Rasenturbos	:	
09.30-09.43	44/A	Reiatstürmer	:		Die Lohnemer Kickers	:	
09.45-09.58	45/B	Torrausch	:		FC Merishuuse Kickers	:	
10.00-10.13	46/B	White chickes	:		Phönixkicker	:	
10.15-10.28	47/A	Die Lohnemer Kickers	:		Speedy Turtles	:	
10.30-10.43	48/A	Leos Rasenturbos	:		Reiatstürmer	:	
10.45-10.58	49/B	Phönixkicker	:		Torrausch	:	
11.00-11.13	50/B	FC Merishuuse Kickers	:		White chickens	:	
11.15-11.28	51/A	Reiatstürmer	:		Speedy Turtles	:	
11.30-11.43	52/A	Die Lohnemer Kickers	:		Leos Rasenturbos	:	
11.45-11.58	53/B	White chickes	:		Torrausch	:	
12.00-12.13	54/B	Phönixkicker	:		FC Merishuuse Kickers	:	
12.15-12.28	Viertelfinals (1/4)				67	GC Merishausen	:
12.30-12.43	1/4 1	1. Gr. A	:		4. Gr. B	:	
12.45-12.58	1/4 2	2. Gr. A	:		3. Gr. B	:	
13.00-13.13	1/4 3	3. Gr. A	:		2. Gr. B	:	
13.15-13.28	1/4 4	4. Gr. A	:		1. Gr. B	:	
13.30-13.43	Kleine Halbfinals, Halbfinals, Spiel um 7./8., 5./6., 3./4. Platz, Finalspiel				72	Fire Tigers	:
13.45-13.58	KH 1	Verl. 1/4 1	:		Verl. 1/4 3	:	
14.00-14.13	KH 2	Verl. 1/4 2	:		Verl. 1/4 4	:	
14.15-14.28	HF 1	Sieger 1/4 1	:		Sieger 1/4 3	:	
14.30-14.43	HF 2	Sieger 1/4 2	:		Sieger 1/4 4	:	
14.45-14.58	KH 1	Verl. 1/4 1	:		Verl. 1/4 3	:	
15.00-15.13	KH 2	Verl. 1/4 2	:		Verl. 1/4 4	:	
15.15-15.28	7./8.	Verl. KH 1	:		Verl. KH 2	:	
15.30-15.43	5./6.	Sieger KH 1	:		Sieger KH 2	:	
15.45-15.58	3./4.	Verl. HF 1	:		Verl. HF 2	:	
16.00-16.13	FS	Sieger HF 1	:		Sieger HF 2	:	
ca.16.20 Uhr	Im Anschluss an das letzte Spiel, machen alle Mannschaften auf dem und rund um das Feld, auf welchem sie gespielt haben, eine "Fötzelrunde". Dazu können Abfallsäcke bei der Jury bezogen werden. Es lohnt sich also, Abfälle in die dafür vorgesehenen Behälter zu werfen.						
ca.16.45 Uhr	Rangverkündigung vor dem Clubhaus						

Spielplan Reiat-Fussball-Schülerturnier 2022

Modus

Kategorie 3./4. Klasse

- Die erstgenannte Mannschaft hat Anspielrecht und spielt in Richtung Clubhaus/Festwirtschaft.
- Zwei Vierergruppen
- Gruppenspiele einmal jeder gegen jeden
- Jede Mannschaft spielt ein Viertelfinale, übers Kreuz gegen ein Team aus der anderen Gruppe
- Die Verlierer der Viertelfinals tragen je ein kleines Halbfinale aus
- Die Sieger der Viertelfinals tragen je ein Halbfinale aus
- Die Verlierer der kleinen Halbfinals tragen ein Spiel um Rang 7 bzw. 8 aus
- Die Sieger der kleinen Halbfinals tragen ein Spiel um Rang 5 bzw. 6 aus
- Die Verlierer der Halbfinals tragen ein Spiel um Rang 3 bzw. 4 aus
- Die Sieger der Halbfinals tragen das Finale aus
- Mit Ausnahme des Finalspiels (FS), werden allfällige Penalty-schiessen (Leitung durch Jury) auf ein seperates Tor neben Feld 3 ausgetragen.
- Unmittelbar nach Spielschluss, Resultatmeldung durch die Teams bei der Jury.

Kategorie 2./3. Klasse

- Die erstgenannte Mannschaft hat Anspielrecht und spielt in Richtung Clubhaus/Festwirtschaft.
- Eine Gruppe
- Gruppenspiele einmal jeder gegen jeden
- Aufgrund der Tabelle nach der Gruppenphase, tragen die Teams gegen den jeweiligen Tabellennachbarn je ein Platzierungsspiel aus.
- Mit Ausnahme des Finalspiels (FS), werden allfällige Penalty-schiessen (Leitung durch Jury) auf ein seperates Tor neben Feld 3 ausgetragen.
- Unmittelbar nach Spielschluss, Resultatmeldung durch die Teams bei der Jury.

Kategorie 6. Klasse

- Die erstgenannte Mannschaft hat Anspielrecht und spielt in Richtung Clubhaus/Festwirtschaft.
- Eine Gruppe
- Gruppenspiele einmal jeder gegen jeden
- Aufgrund der Tabelle nach der Gruppenphase, tragen die Teams je ein Halbfinale aus
- Die Verlierer der Halbfinals tragen ein Spiel um Rang 3 bzw. 4 aus
- Die Sieger der Halbfinals tragen das Finale aus
- Allfällige Penalty-Schiessen (Leitung durch Jury) werden auf ein seperates Tor neben Feld 3 ausgetragen.
- Unmittelbar nach Spielschluss, Resultatmeldung durch die Teams bei der Jury.

Situationsplan

